

J-O-B!

Choreographie: Yvonne Kostorz

Beschreibung: 32 count, 4 wall, beginner line dance; 1 restart, 0 tags
Musik: **Ain't Nothin' Goin' On But the Rent (feat. Katherine Ellis) [Radio Edit]** von 7th Heaven
Hinweis: Der Tanz beginnt nach 15 - 16 Sekunden

S1: Shuffle forward, rock forward, shuffle back, rock back

1&2 Schritt nach vorn mit rechts - Linken Fuß an rechten heransetzen und Schritt nach vorn mit rechts
3-4 Schritt nach vorn mit links - Gewicht zurück auf den rechten Fuß
5&6 Schritt nach hinten mit links - Rechten Fuß an linken heransetzen und Schritt nach hinten mit links
7-8 Schritt nach hinten mit rechts - Gewicht zurück auf den linken Fuß

S2: Step, kick, back, point, jazz box turning ¼ r with cross

1-2 Schritt nach vorn mit rechts - Linken Fuß nach vorn kicken
3-4 Schritt nach hinten mit links - Rechte Fußspitze rechts auf tippen
5-6 Rechten Fuß über linken kreuzen - Schritt nach hinten mit links
7-8 ¼ Drehung rechts herum und Schritt nach rechts mit rechts - Linken Fuß über rechten kreuzen (3 Uhr)
(**Restart:** In der 4. Runde - Richtung 12 Uhr - hier abbrechen und von vorn beginnen)

S3: Chassé r, rock back, ¼ turn l, ¼ turn l/hitch, side, touch

1&2 Schritt nach rechts mit rechts - Linken Fuß an rechten heransetzen und Schritt nach rechts mit rechts
3-4 Schritt nach hinten mit links - Gewicht zurück auf den rechten Fuß
5-6 ¼ Drehung links herum und Schritt nach vorn mit links - Rechtes Knie anheben in eine weitere ¼ Drehung links herum (9 Uhr)
7-8 Schritt nach rechts mit rechts - Linken Fuß neben rechtem auf tippen
(**Ende:** Der Tanz endet nach '5-6' in der 12. Runde; zum Schluss auf '6': '¾ Drehung links herum und Schritt nach vorn mit rechts/Pose' - 12 Uhr)

S4: Chassé l, rock back, ½ walk around turn r

1&2 Schritt nach links mit links - Rechten Fuß an linken heransetzen und Schritt nach links mit links
3-4 Schritt nach hinten mit rechts - Gewicht zurück auf den linken Fuß
5-8 4 Schritte nach vorn auf einem ½ Kreis rechts herum (r - l - r - l) (3 Uhr)

Wiederholung bis zum Ende